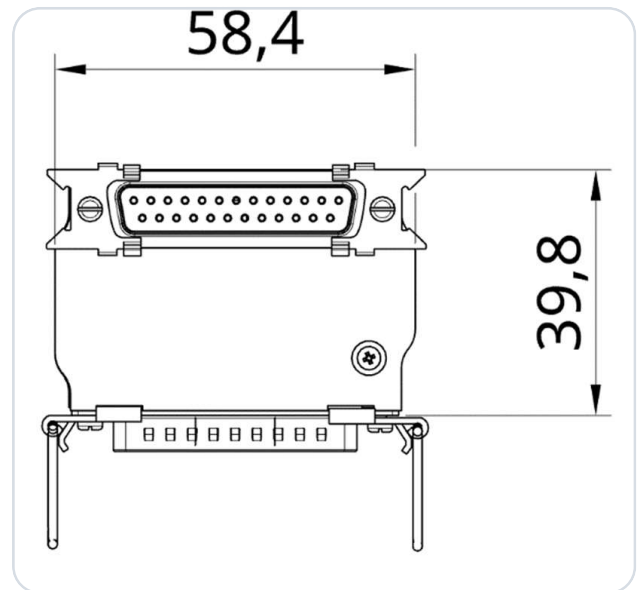


## f.u.n.k.e ATR833 – angled Adapter BLE Bluetooth (gewinkelt)

### Sky-Map (SD) EXPERIMENTAL



Gewinkelte Version des Bluetooth Low Energy Adapter (BLE) für ein f.u.n.k.e ATR833 VHF-Transceiver (Flugfunk Radio), für Montagen mit wenig Raum hinter dem Funkgerät, kompatibel mit ATR833, ATR833S, ATR833A, ATR833-II, ATR833A-II.

Der Adapter wurde als Interface eines ATR833 zur Navigationssoftware Sky-Map (SD) entwickelt. Er realisiert die Umsetzung der Datentransfers zwischen der Navigationssoftware (SD) und der Hardware des Funkgerätes (BLE ↔ RS-232). Der Adapter wird einfach zwischen die existierende Verkabelung und das Radio gesteckt und hält dank des Molex-Spring-Lock-Systems selbst am Gehäuse.

Eine zusätzliche Spannungsversorgung ist nicht notwendig. Der Adapter kann mit 12 V und 24 V Bordspannung betrieben werden. Eine interne Mini-Fuse (125 mA) ist im Gehäuse integriert. Die Spannungsversorgung ist gegen Verpolung geschützt und kurzschlussfest.

**Keine weiteren elektrischen oder mechanischen Arbeiten notwendig!**

#### WICHTIG

Das ist ein Prototyp für eine ausschließlich experimentelle Nutzung!

# 1 Konfiguration des Funkgeräts

## WICHTIG

Unterstützt werden ATR833-S, ATR833-A, ATR833-II-OLED ab Software SW 5.8. Ältere Versionen ( $\leq 5.7$ ) sind nicht kompatibel. Erste unterstützte Seriennummer: 40131610 (2010). Tipp: Die letzten zwei Ziffern der Seriennummer = Produktionsjahr.

Es muss keine weitere Konfiguration am Funkgerät erfolgen.

# 2 Belegung Steckverbinder

Das ist ein Auszug aus dem Installations-Manual von f.u.n.k.e:

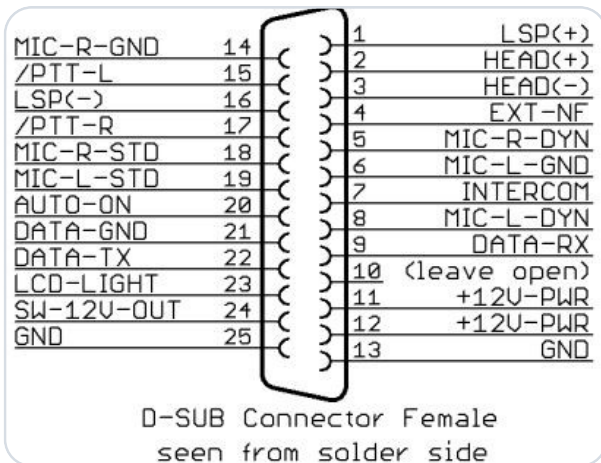


Abbildung 1 · Alte Version (ATR833)

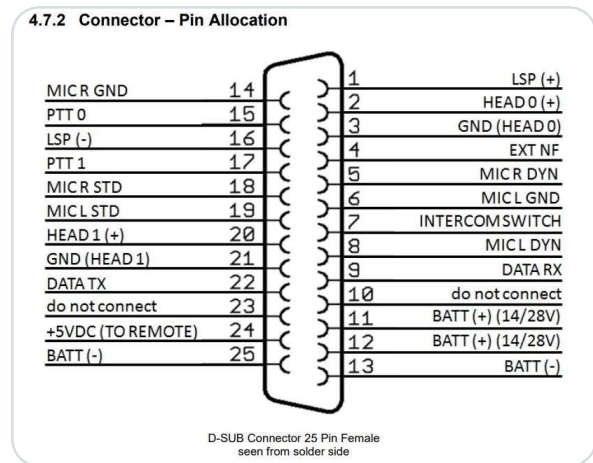


Abbildung 2 · Neue Version (ATR833-II)

## D-SUB 25-Pin · Belegung im Detail

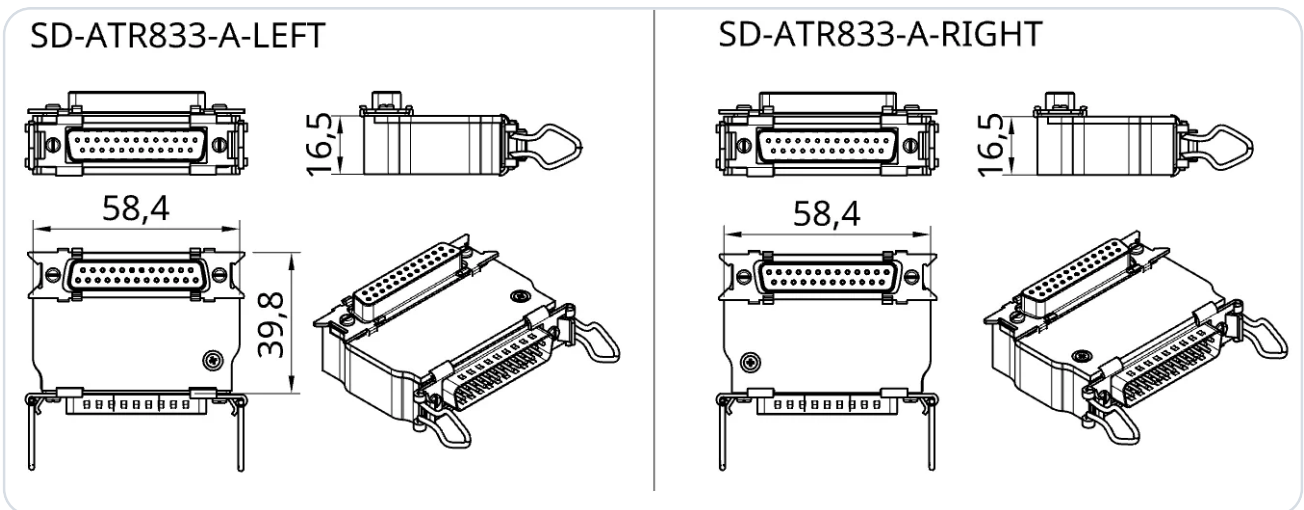
D-SUB 25-Pin Buchse, Lötseite. Vollständige Belegung gemäß f.u.n.k.e-Manual.

| PIN | NAME            | FUNKTION   |
|-----|-----------------|--|
| 1   | LSP (+)         | Output external Loudspeaker Positive                                   |
| 2   | HEAD-0 (+)      | Output Headset-Speaker Positive  |
| 3   | GND (HEAD-0)    | Output Headset-Speaker Negative  |
| 4   | EXT-NF          | Input external Audio-Signal  |
| 5   | MIC R DYN       | Input Microphone Right Dynamic   |
| 6   | MIC L GND       | Input Microphone Left Ground   |
| 7   | INTERCOM SWITCH | Intercom Activation Switch (connect to ground for Intercom activation) |
| 8   | MIC L DYN       | Input Microphone Left Dynamic  |
| 9   | DATA-RX         | RS232 Receive (for Remote Control)                                     |
| 10  | do not connect  | Wird von Adaptern zur Geräte-Identifikation genutzt                    |
| 11  | +14 / +28V-PWR  | Input Power Supply +12V  |
| 12  | +14 / +28V-PWR  | Input Power Supply +12V  |
| 13  | BATT (-)        | Ground Side of Power Supply  |
| 14  | MIC R GND       | Input Microphone Right Ground  |
| 15  | PTT-0           | Push-to-Talk 0 (connect to ground for transmitting)                    |
| 16  | LSP (-)         | Output external Loudspeaker Negative (Not identical to ground!)        |
| 17  | PTT-1           | Push-to-Talk 1 (connect to ground for transmitting)                    |
| 18  | MIC R STD       | Input Microphone Right (Headset 1)                                     |
| 19  | MIC L STD       | Input Microphone Left (Headset 0)                                      |
| 20  | HEAD 1 (+)      | Output 1 Headset-Speaker Positive                                      |
| 21  | GND (HEAD 1)    | Output 1 Headset-Speaker Negative                                      |
| 22  | DATA-TX         | RS232 TX (for Remote Control)  |
| 23  | N/A             | do not connect   |
| 24  | +5VDC OUT       | 5VDC Power Supply for Remote Control                                   |
| 25  | BATT (-)        | Ground Side of Power Supply  |

Quelle: f.u.n.k.e-Manual.

### 3 Produktvarianten

Die Orientierung des Steckers variiert je nach Funkgerätemodell. Achte daher darauf, in welche Richtung der Adapter abgewinkelt werden soll. Aus diesem Grund bieten wir die Produktvarianten **LINKS** und **RECHTS** an.



Hier eine Übersichtstabelle zur Orientierung:

| FUNKGERÄT           | GEWÜNSCHTE AUSRICHTUNG | BENÖTIGTER ADAPTER                 |
|---------------------|------------------------|------------------------------------|
| ATR833-II-LCD/OLED  | Zeigt nach unten       | SD-ATR833-A-LEFT                   |
| ATR833-II-LCD/OLED  | Zeigt nach oben        | Montage blockiert – Antennenbuchse |
| ATR833A             | Zeigt nach unten       | SD-ATR833-A-RIGHT                  |
| ATR833A             | Zeigt nach oben        | SD-ATR833-A-LEFT                   |
| ATR833A-II-LCD/OLED | Zeigt nach unten       | SD-ATR833-A-RIGHT                  |
| ATR833A-II-LCD/OLED | Zeigt nach oben        | SD-ATR833-A-LEFT                   |
| ATR833S             | Zeigt nach unten       | SD-ATR833-A-LEFT                   |
| ATR833S             | Zeigt nach oben        | Montage blockiert – Antennenbuchse |

**HINWEIS**

Wenn Du unsicher bist, welchen Adapter Du benötigst, sende uns gerne ein Bild der Rückseite des Funkgeräts oder die Modellnummer an [info@sdlink.de](mailto:info@sdlink.de).

## 4 Konfiguration in Sky-Map

### WICHTIG

#### SD-Link nicht in den Bluetooth-Einstellungen koppeln

Der SD-Link-Adapter ist ein Bluetooth-Low-Energy-Gerät (BLE). BLE-Geräte werden nicht wie normale Bluetooth-Geräte, z. B. Headsets oder Lautsprecher, über die Bluetooth-Einstellungen des Tablets oder Telefons gekoppelt.

Bitte öffne daher nicht die Bluetooth-Einstellungen von iOS, Android oder Windows, um den SD-Link dort zu suchen oder zu koppeln.

Die Verbindung zum SD-Link wird ausschließlich direkt in der Navigationsapp eingerichtet, z. B. in Sky-Demon, Sky-Map, VFRnav, EasyVFR oder einer anderen unterstützten App. Eine vorherige Kopplung auf Ebene des Betriebssystems ist nicht erforderlich und kann die Verbindung sogar verhindern.

Normale Bluetooth-Geräte wie Headsets, Intercoms oder Lautsprecher können weiterhin parallel verwendet werden. Diese werden wie gewohnt über das Betriebssystem gekoppelt. Der SD-Link wird dagegen direkt von der Navigationsapp angesprochen.

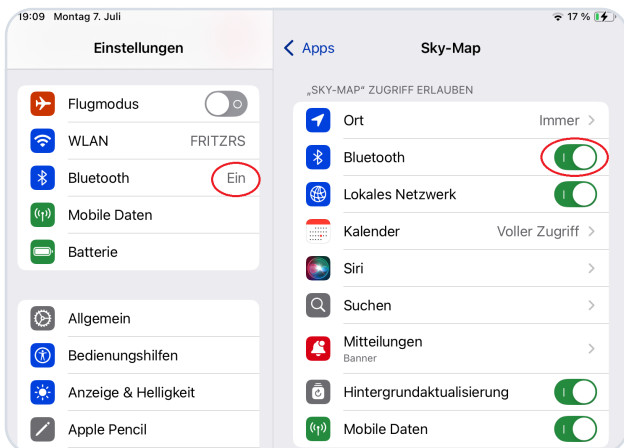
**Falls der SD-Link bereits in den Bluetooth-Einstellungen gekoppelt wurde:** Entferne den SD-Link bitte vollständig aus der Bluetooth-Geräteliste Deines Tablets oder Telefons. Kopple ihn danach nicht erneut über das Betriebssystem, sondern richte ihn anschließend ausschließlich innerhalb der Navigationsapp neu ein.

### MERKSATZ

**SD-Link nicht im Betriebssystem koppeln.**

**SD-Link immer direkt in der Navigationsapp einrichten.**

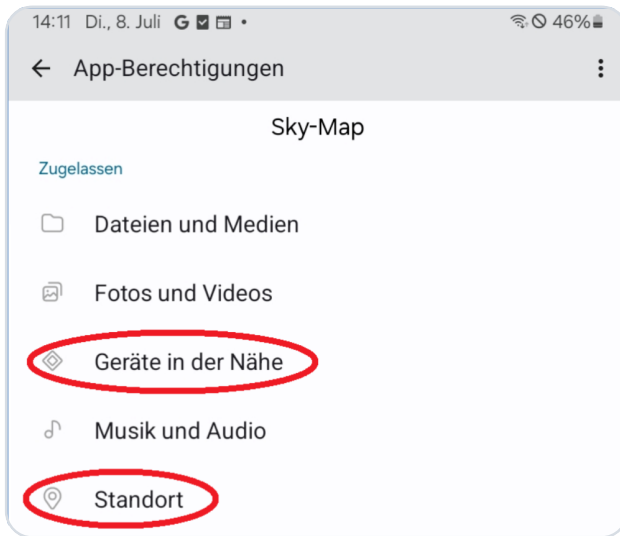
### 4.1 Voraussetzungen und Konfiguration in iOS



#### iOS Einstellungen:

- ① In den iOS-Einstellungen muss Bluetooth eingeschaltet sein.
- ② Unter **Apps/Sky-Map** muss der Zugriff auf Bluetooth erlaubt sein.

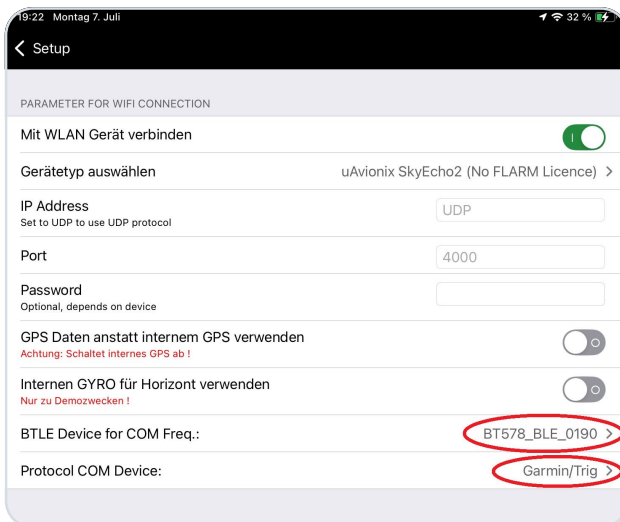
## 4.2 Voraussetzungen und Konfiguration in Android



### Android Einstellungen:

- ① In den Android-Einstellungen muss Bluetooth eingeschaltet sein.
- ② Unter *Apps/Sky-Map* muss der Zugriff auf **Geräte in der Nähe** und **Standort** freigegeben sein.

## 4.3 Verbindung mit dem Adapter herstellen



- ③ Schalte das Funkgerät mit Adapter ein.
- ④ Öffne in Sky-Map:  
Menü → Setup → **Wireless Interface Setup**
- ⑤ Wähle **SD-ATR833-A** aus (sofern mehrere vorhanden sind).
- ⑥ Wähle das passende Protokoll für Dein Funkgerät aus:  
**Funke ATR833**
- ⑦ Verlasse das Setup.

Beim nächsten Programmstart verbindet sich Sky-Map automatisch wieder mit dem zuletzt ausgewählten BTLE-Adapter.

**WICHTIG**

Damit die automatische Verbindung beim Programmstart funktioniert, müssen Funkgerät und BTLE-Adapter eingeschaltet sein, **bevor** Sky-Map gestartet wird.

Ist das nicht der Fall, muss die Verbindung manuell durch Aufrufen des Setups hergestellt werden (siehe Schritt 4).

## 5 Kontakt

Bei Problemen, Fragen, Hinweisen oder auch bei positiven Rückmeldungen erreichst Du uns unter:

### LayCom Vision GmbH – SD-Link

Michael Hoffmann

Chausseestr. 46  
D-15518 Rauen, Germany

E-Mail [info@sdlink.de](mailto:info@sdlink.de)

Telefon **+49 3361 710253**

Web [www.sdlink.de](http://www.sdlink.de)

